

Deutlich stressiger geht es im neu aufgelegten **Berge des Wahnsinns** von IELLO zu, das auf der gleichnamigen Lovecraft-Erzählung, einer coolen Horror-Geschichte rund um eine Arktis-Expedition, basiert. Hübsch gestaltet und durchspickt mit Zitaten, erstaunt der



schräg-innovative, durchaus gewagte Ansatz, der eine gewisse Bereitschaft zur Selbstironie und Frust-Toleranz voraussetzt. Mehr als Party-Spiel lässt uns das hektische, kooperative Kommunikationsspiel mit Sammler- und Entdecker-Elementen den Horror-Trip erleben!

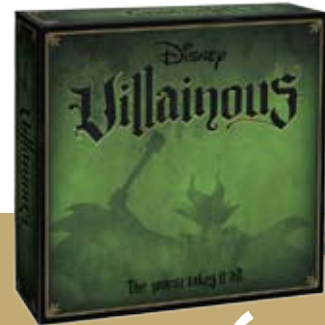
WONDERFORGE/RAVENSBURGER: VILLAINOUS von Prospero Hall für 2 - 6 Bösewichte

WECKE DAS BÖSE IN DIR...

Disney-Bösewichte haben eines gemeinsam: Alle wurden sie am Ende besiegt - so clever sie auch zu sein schienen, die Boshaftigkeit forderte ihren Tribut. Doch nicht dieses Mal! Diesmal siegt das Böse – allerdings nicht über das Gute!

Käpt'n Hook, Malefiz, Dschafar, Meerhexe Ursula, Prinz John oder die Herzkönigin stehen zur Auswahl, um sich gegenseitig mit Boshaftigkeiten das Leben schwer zu machen. Im rein Karten getriebenen Spiel gilt es nämlich, jeden Zug einem Gegner zu schaden. Storygerecht – toll gelungen - wird beispielsweise Käpt'n Hook mit Peter Pan konfrontiert oder Prinz John mit Bruder Tucks Aktionen. Dank Bösewicht-individueller Karten-Stapel kommen die Geschichten auch nicht durcheinander. Aber nicht nur dem Gegner soll geschadet werden, nein, auch das eigene wahnwitzige Ziel will verfolgt werden. Natürlich werden dabei die individuellen Fähigkeiten verwendet, setzt Male-

fiz beispielsweise ihren magischen Stab oder grünes Feuer ein oder lässt Dschafar auf der Suche nach der Wunderlampe Hypnose oder seinen Skarabäus-Anhänger wirken. Doch ist der Sieg zum Greifen nah, heißt es oft „alle gegen einen“ - und das bekannte Verlierer-Schicksal holt einen erneut ein in dem hin und her wogenden, auch mal länger dauernden Ärger-Spaß, den die Glücksfee oft entscheidet!



ZIT

6 / 9+1**

THOMAS BAREDER

Villainous ist ein sehr ansprechend gestaltetes, jedoch nicht einfach zugängliches, konfrontatives Ärger-Spiel, in dem man in der Rolle eines Disney-Bösewichts seine/dessen Boshaftigkeit richtig ausleben sollte. Mehr für Freunde als für Familie und jedenfalls als Ärger-Spaß und nicht -Frust zu nehmen, kommen Schaden-Freude und Erinnerungsmomente an die entsprechenden Filme definitiv nicht zu kurz! * Frust-resistente, Schadenfreudige Disney-Fans ** thematisch-inhaltlich treu



Und wem jetzt noch immer nicht so richtig der Angstschweiß von der Stirn rinnt, dem kann vielleicht mit einer **ZOMBIE-Spiele-Nacht** geholfen werden. Unsere Empfehlungen hierfür:

Der Zombie-Apokalypse im opulenten **Zombicide** (Asmodee) gemeinsam begegnen, anschließend im Echtzeit-Spektakel **Escape Zombie City** (QUEEN Games) schlicht die nackte Haut retten, um danach am langen Weg zur sicheren Küste

durch verseuchtes Gebiet in **Hit Z Road** (Asmodee) endgültig zu entkommen,

oder – viel wahrscheinlicher – das Untoten-Schicksal zu teilen!

